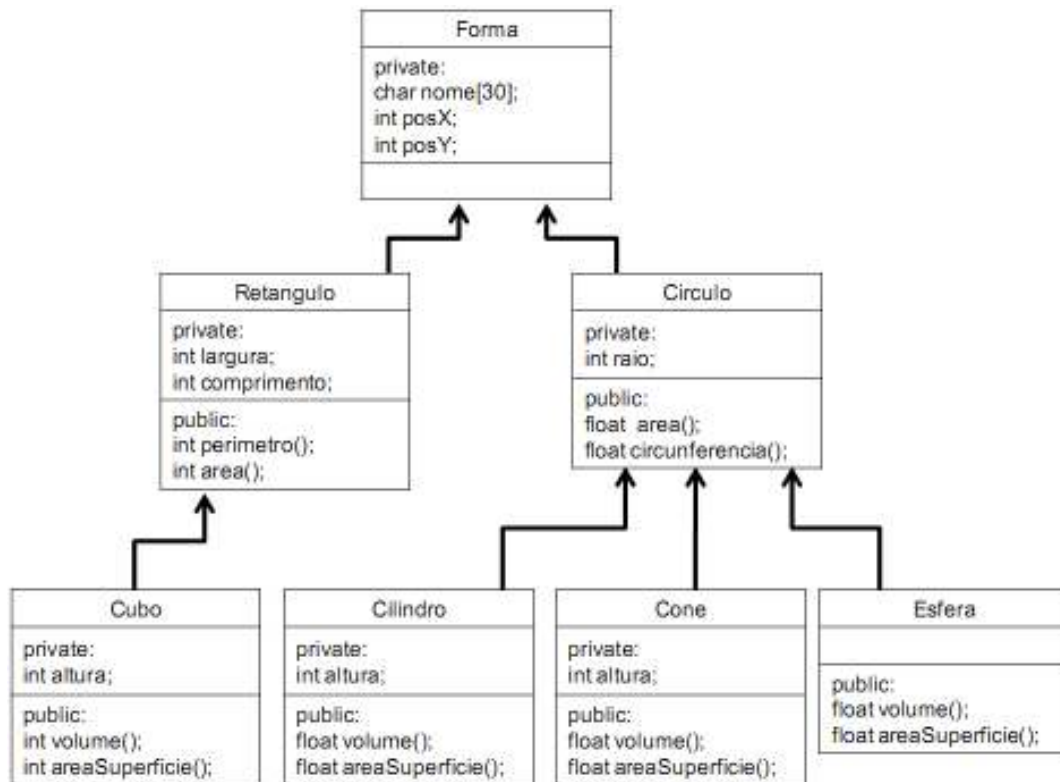


Exercício de Herança Simples

- 1) Faça um programa para representar formas geométricas utilizando heranças simples seguindo o modelo proposto:



Além dos métodos descritos no diagrama, implemente os construtores e destrutores e métodos de acesso dos atributos quando necessário. Faça uma rotina principal que teste as classes criadas.