

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Profa.: Giselle

### **Exercícios de Herança Múltipla**

1) Crie a classe **Motor** que contém **NumCilindro (int)** e **Potencia (int)**. Inclua um construtor sem argumentos que inicialize os dados com zeros e um construtor que inicialize os dados com os valores recebidos como argumento. Acrescente uma função para entrada de dados, **getdata()**, e uma função que imprima os dados, **putdata()**.

2) Escreva a classe **Veiculo** contendo **Peso** em quilos (int), **VelocMax** em km/h (int) e **Preco** em R\$ (float). Inclua um construtor sem argumentos que inicialize os dados com zeros e um construtor que inicialize os dados com os valores recebidos como argumento. Acrescente uma função para a entrada de dados, **getdata()**, e uma função que imprima os dados, **putdata()**.

3) Crie a classe **CarroPasseio** usando as classes **Motor** e **Veiculo** como base. Inclua **Cor** (string) e **Modelo** (string). Inclua um construtor que inicialize os dados com zeros e um construtor que inicialize os dados com os valores recebidos como argumento. Acrescente uma função para a entrada de dados, **getdata()**, e uma função que imprima os dados, **putdata()**.

4) Crie a classe **Caminhao** derivada das classes **Motor** e **Veiculo**. Inclua **Toneladas** (carga máxima), **AlturaMax** (int) e **Comprimento** (int). Inclua um construtor que inicialize os dados com zeros e um construtor que inicialize os dados com os valores recebidos como argumento. Acrescente uma função para a entrada de dados, **getdata()**, e uma função que imprima os dados, **putdata()**.

5) Crie um programa para testar as classes dos exercícios 1, 2, 3 e 4.

\* Exercícios retirados do livro "Treinamento em Linguagem C++" da autora Victorine Viviane Mizrahi.