

Programação Orientada a Objetos

Giselle Lopes Ferrari Ronque

ferrari@eletrica.ufpr.br

Trabalho

- Desenvolver um programa em C++;
- O programa deve ser desenvolvido por uma EQUIPE DE DUAS PESSOAS;
- Deverá ser entregue IMPRETERIVELMENTE até o dia 11/06/2015 através de um arquivo zipado (.zip) cujo nome corresponda aos nomes dos integrantes da equipe. O arquivo deverá ser enviado ao e-mail ferrari@eletrica.ufpr.br até a data indicada. Não serão aceitos arquivos enviados após o prazo estabelecido;
- O trabalho será a terceira avaliação.

Trabalho

- Datas da defesa:
 - 12/06/2015
 - 19/06/2015
- Trazer para a defesa uma versão digitada do projeto. O mesmo deverá ser compilado na hora (utilizando-se o compilador disponível no laboratório) e não poderá apresentar nenhum erro ou warning de compilação.

Trabalho

- Exemplos:
 - Loja de Instrumentos Musicais
 - Loja de Material Escolar
 - Loja de Vinhos
 - Loja de Móveis
 - Loja de Roupas
 - Loja de Fruta
 - Loja de Carros
 - Livraria
 - Escola
 - Locadora de Vídeo
 - Locadora de Carro
 - Hotel
 - Academia
 - Loja de Eletrônica
 - Loja de Máquinas/metalúrgica
 - Loja de Jogos Eletrônicos

Trabalho

- O trabalho deverá apresentar:
 - Programação orientada a Objetos
 - Sobrecarga de Operadores
 - Herança Simples
 - Herança Múltipla
 - Funções Virtuais
 - Polimorfismo
 - Interface amigável
 - Diagrama de Classes