

Sistemas Eletrônicos Embarcados

© by Randy Glasbergen.
E-mail: randyg@norwich.net



Alô, Bob? é o seu pai de novo. Eu tenho outra pergunta sobre o meu computador novo. Eu posso gravar um filme da TV a cabo, depois passar ele por fax do meu video-cassete para meu drive de CD-ROM e depois mandar por E-mail pro celular do meu irmão para que ele possa fazer um cópia na filmadora do vizinho dele?

Técnicas de Programação em Engenharia Elétrica I

- Engenharia de Sistemas Embarcados -

Prof. Alessandro Zimmer

azimmer@ globo.com

Ementa e
Plano de Trabalho

Metodologia

- Apresentação: Aulas expositivas sobre o conteúdo versado, com aplicações em laboratório de informática.
- Avaliações: Duas provas (peso seis) e trabalhos expositivos e computacionais e/ou avaliação parcial (peso quatro).

Estrutura do Curso

- Datas importantes:
 - 28/04, Primeira Avaliação.
 - 23/06, Segunda Avaliação.

Regras de Convivência...

Por Favor:

- Mantenha o celular desligado.
- Respeite o horário do início das aulas – faltas em excesso reprovam o aluno! (>25%). Lembre-se da tolerância máxima de **15 min no início da primeira aula do dia**.
- Uma vez dentro da sala, **não saia** (a não ser em caso de extrema necessidade). Se sair, **não entre** até o início da próxima aula.
- Não coma/beba/fume durante as aulas (na sala e no laboratório).
- Aulas de laboratório não são para navegar na internet/bate-papo.

Ementa

1. Princípios Gerais da Informática

- Computador - Histórico.
- Hardware interno e externo.
- Software - tipos.
- Outras definições (comunicação de dados, sistemas digitais, lógica básica).

Ementa

2. Princípios de Técnicas de Programação

- Conceito de algoritmos.
- Fluxogramas: Princípios, simbologia e aplicações.

3. Pseudo-Linguagem de Programação

- Introdução ao Portugol.
- Conceito de variáveis e expressões.

Ementa

3. Portugol (cont.)

- Comandos seqüenciais, laços de controle de fluxo.
- Vetores e matrizes.
- Funções e estruturação modular.

4. Linguagem de Programação C

- Conceitos fundamentais.

Bibliografia Básica

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. de. Fundamentos da programação de computadores: Algoritmos, Pascal e C/C++. São Paulo: Prentice Hall, 2002.
- GUIMARÃES, Ângelo; LAGES, Newton. Algoritmos e Estruturas de Dados. Rio de Janeiro: LTC, 1994.
- EVARISTO, Jaime. Aprendendo a Programar: Programando em Linguagem C. Rio de Janeiro: Book Express, 2001.

Bibliografia Complementar

- MORAES, Celso Roberto. Estruturas de Dados e Algoritmos. São Paulo: Berkeley, 2001.
- KERNIGHAN, Brian W.; RITCHIE, Dennis M.C A Linguagem de Programação. Rio de Janeiro: Campus, 1986.
- JAMSA, Kris; KLANDER, Lars. Programando em C/C++. São Paulo: Makron Books, 1999.

Bibliografia Complementar

- Deitel. Como programar em C. 2 ed. Rio de Janeiro: LTC, 1994.
- MEIRELLES, Fernando. Informática - Novas Aplicações. 2 ed. São Paulo: Makron Books, 1994.
- SALVETTI, Dirceu Douglas; BARBOSA, Lisbete Madsen. Algoritmos. São Paulo: Makron Books, 1998.

Bibliografia Complementar

- FISCHER, Alice E.; EGGERT, David W.; ROSS, Stephen M. Applied C: An Introduction. New York: Mc Graw Hill, 2001.
- SCHILDT, Herbert. C Completo e Total . 3 ed. São Paulo: Makron Books, 1996.

Técnicas de Programação em Engenharia Elétrica I

- Engenharia de Sistemas Embarcados -

