

# Dualidade

A cada Problema (Primal) há um correspondente Problema Dual (o par Primal-Dual).

Problema Primal (PP)  $\leftrightarrow$  Problema Dual (PD)

Correlação PP  $\leftrightarrow$  PD

	Problema de Minimização	Problema de Maximização	
Variável	$\geq 0$	$\leq 0$	Restrição
	$\leq 0$	$\geq 0$	
	irrestrita	$= 0$	
Restrição	$\geq 0$	$\geq 0$	Variável
	$\leq 0$	$\leq 0$	
	$= 0$	irrestrita	

# Dualidade

Considerando o POL “dos armários”:

Maximizar:  $Z = 300.x_1 + 500.x_2$

Sujeito a:

$$2.x_1 \leq 8$$

$$x_2 \leq 6$$

$$3x_1 + 2x_2 \leq 18$$

$$x_1 \geq 0$$

$$x_2 \geq 0$$

Minimizar:  $W = 8.y_1 + 6.y_2 + 18.y_3$

Sujeito a:

$$2.y_1 + 3.y_3 \geq 300$$

$$y_2 + 2.y_3 \geq 500$$

$$y_1 \geq 0$$

$$y_2 \geq 0$$

$$y_3 \geq 0$$

	Min	Max	
Variável	$\geq 0$	$\leq 0$	Restrição
	$\leq 0$	$\geq 0$	
	irrestrita	$= 0$	
Restrição	$\geq 0$	$\geq 0$	Variável
	$\leq 0$	$\leq 0$	
	$= 0$	irrestrita	

# Dualidade

Considerando o POL “dos armários”:

Maximizar:  $Z = 300.x_1 + 500.x_2$  (*lucro*)

Sujeito a:

$$\left. \begin{array}{rcl} 2.x_1 & \leq & 8 \\ & x_2 & \leq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 & \leq & 18 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{(\textit{tempo}} \\ \text{\textit{de produ\c{c}ao})} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x_1 & \geq & 0 \\ x_2 & \geq & 0 \end{array}$$

Problema Primal

Minimizar:  $W = 8.y_1 + 6.y_2 + 18.y_3$  (*tempo de produ\c{c}ao*)

Sujeito a:

$$\left. \begin{array}{rcl} 2.y_1 & + & 3.y_3 \geq 300 \\ & y_2 & + 2.y_3 \geq 500 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{(\textit{lucro})} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} y_1 & \geq & 0 \\ y_2 & \geq & 0 \\ y_3 & \geq & 0 \end{array}$$

Problema Dual

# Dualidade

Considerando o POL “dos armários” matricialmente:

$$\text{Max } Z = [300 \quad 500] \begin{bmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{x}_2 \end{bmatrix}$$

$$\text{S. a: } \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{x}_2 \end{bmatrix} \leq \begin{bmatrix} 8 \\ 6 \\ 18 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{x}_2 \end{bmatrix} \geq 0$$

$$\text{Min } W = [\mathbf{y}_1 \quad \mathbf{y}_2 \quad \mathbf{y}_3] \begin{pmatrix} 8 \\ 6 \\ 18 \end{pmatrix}$$

$$\text{S. a: } [\mathbf{y}_1 \quad \mathbf{y}_2 \quad \mathbf{y}_3] \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \geq [300 \quad 500]$$

$$[\mathbf{y}_1 \quad \mathbf{y}_2 \quad \mathbf{y}_3] \geq 0$$

Ou seja:

$$\text{Max } Z = \underline{\mathbf{c}} \underline{\mathbf{x}}$$

$$\text{s.a. } \underline{\mathbf{A}} \underline{\mathbf{x}} \leq \underline{\mathbf{b}}$$

$$\underline{\mathbf{x}} \geq 0$$



$$\text{Min } W = \underline{\mathbf{y}} \underline{\mathbf{b}}$$

$$\text{s.a. } \underline{\mathbf{y}} \underline{\mathbf{A}} \geq \underline{\mathbf{c}}$$

$$\underline{\mathbf{y}} \geq 0$$

*Obs.: os vetores  $\underline{\mathbf{b}}$  e  $\underline{\mathbf{c}}$  trocam de posição*

# Dualidade

Outro exemplo (para avaliação gráfica):

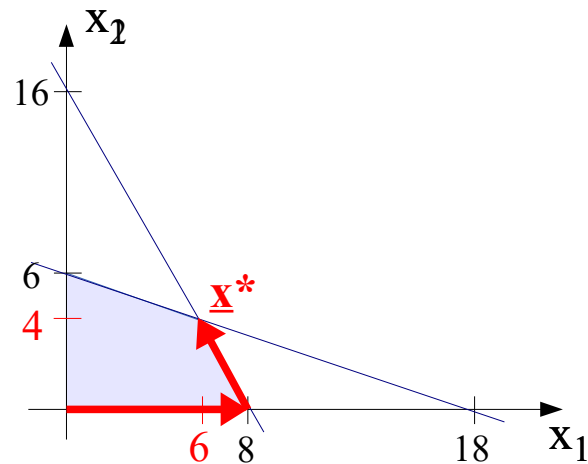
Maximizar:  $Z = 4.x_1 + 3.x_2$

Sujeito a:

$$2x_1 + x_2 \leq 16$$

$$x_1 + 3x_2 \leq 18$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



Solução via *Tableau* simplex:

$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	
-4	-3	0	0	-Z
2	1	1	0	16
1	3	0	1	18
0	-1	2	0	-Z+32
1	1/2	1/2	0	8
0	5/2	-1/2	1	10
0	0	9/5	2/5	-Z+36
1	0	3/5	-1/5	6
0	1	-1/5	2/5	4

# Dualidade

Outro exemplo (para avaliação gráfica) (cont.):

O correspondente Problema Dual:

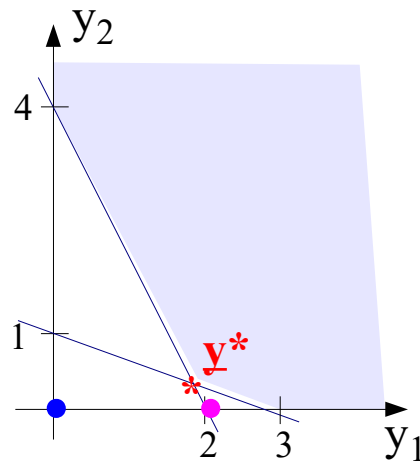
Minimizar:  $W = 16 y_1 + 18 y_2$

Sujeito a:

$$2 y_1 + y_2 \geq 4$$

$$y_1 + 3 y_2 \geq 3$$

$$y_1, y_2 \geq 0$$



Solução via *Tableau* simplex do P. P.

$x_1$	$x_2$	$s_1$	$y^1$	$s_2$	
-4	-3	0		0	-Z
2	1	1		0	16
1	3	0	$y^2$	1	18
0	-1	2		0	-Z+32
1	1/2	1/2		0	8
0	5/2	-1/2		1	10
0	0	9/5		2/5	-Z+36
1	0	3/5		-1/5	6
0	1	-1/5		2/5	4

$$W^1 = 0$$

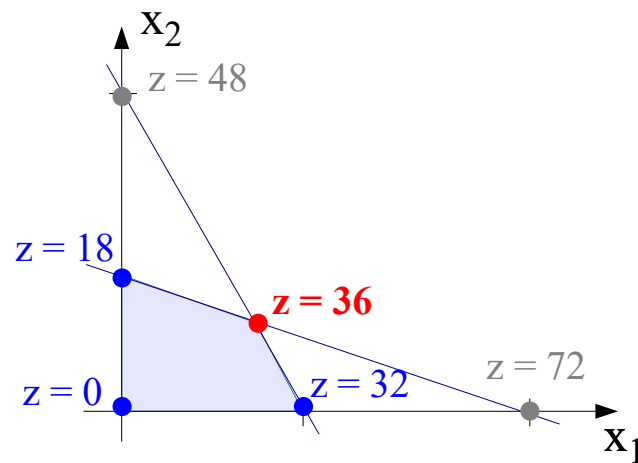
$$W^2 = 32$$

$$W^3 = W^* = 36$$

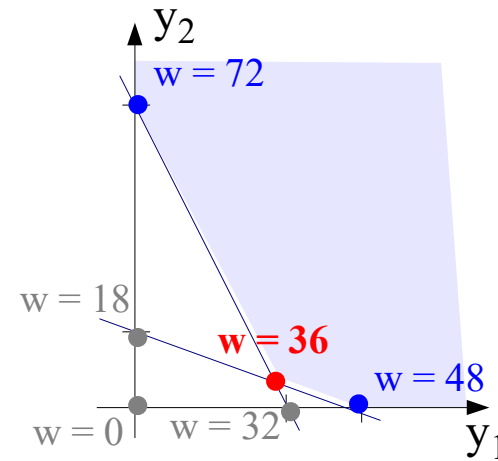
**Soluções Complementares:** A cada iteração, o Simplex simultaneamente identifica uma solução básica  $\underline{x}$  para o Problema Primal e uma solução complementar  $\underline{y}$  para o Problema Dual, onde  $\underline{c} \underline{x} = \underline{y} \underline{b}$ .

# Dualidade

No exemplo:



(P P)



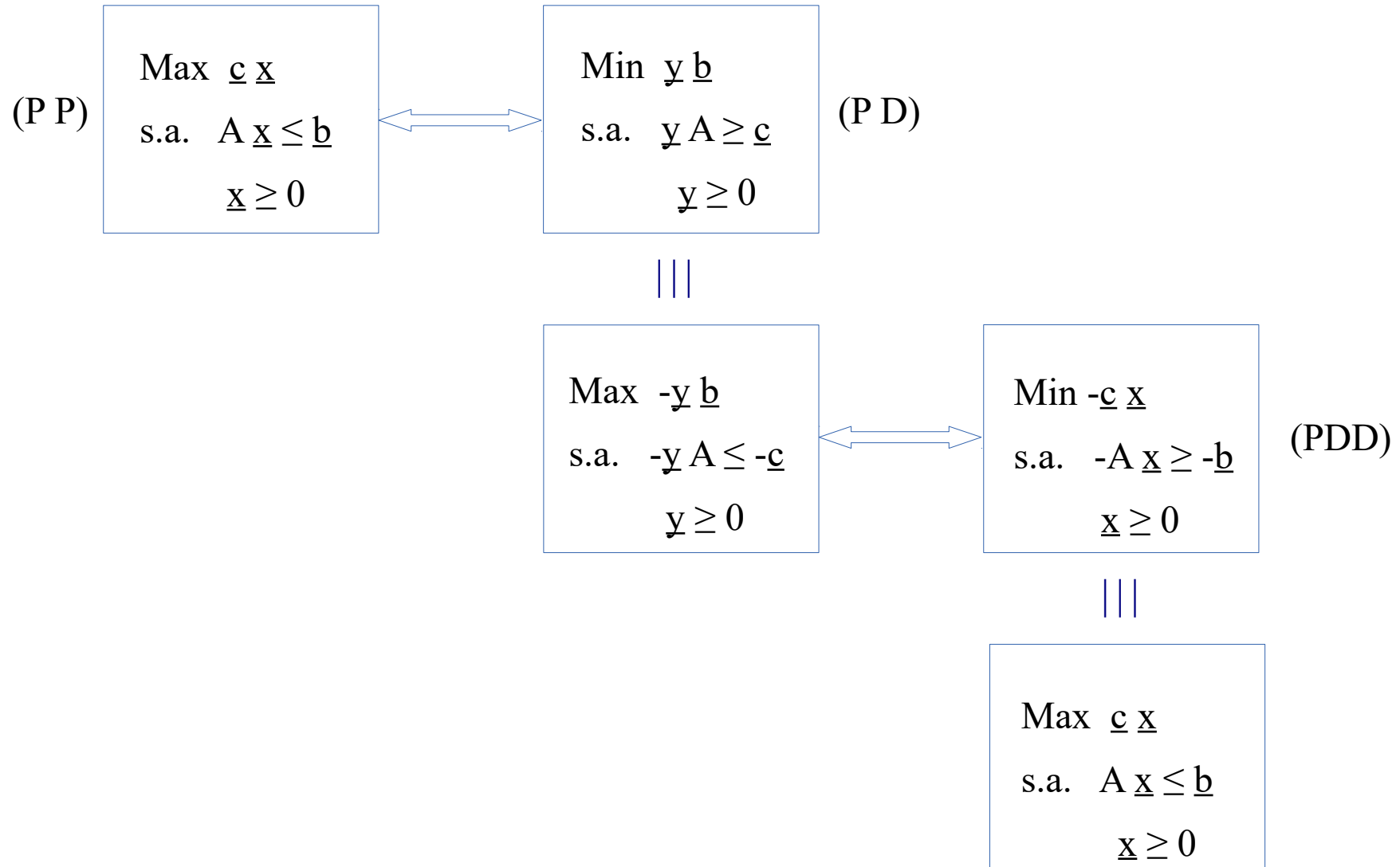
(P D)

**Soluções Complementares:** A cada iteração, o Simplex simultaneamente identifica uma solução básica  $\underline{x}$  para o Problema Primal e uma solução complementar  $\underline{y}$  para o Problema Dual, onde  $\underline{c} \underline{x} = \underline{y} \underline{b}$ .

Obs.: Se  $\underline{x}$  não é o **ótimo** do problema primal, então  $\underline{y}$  não é **factível** para o problema dual.

# Dualidade - Propriedades

1) O Dual do Dual é o Primal





# Dualidade - Propriedades

## 2) Propriedade “Fraca”:

Se  $\underline{x}$  é uma solução factível do PP e  $\underline{y}$  uma solução factível do PD, então:

$$z(\underline{x}) \leq w(\underline{y})$$

Prova:

Para factibilidade, tem-se:

$$\text{PP} \begin{cases} \underline{A} \underline{x} \leq \underline{b} \\ \underline{x} \geq 0 \end{cases} \quad \text{e} \quad \text{PD} \begin{cases} \underline{y} \underline{A} \geq \underline{c} \\ \underline{y} \geq 0 \end{cases}$$

Logo:

$$z(\underline{x}) = \underline{c} \underline{x} \leq (\underline{y} \underline{A}) \cdot \underline{x} = \underline{y} (\underline{A} \underline{x}) \leq \underline{y} \underline{b} = w(\underline{y})$$

$\leq$

# Dualidade - Propriedades

## 3) Propriedade “Forte”:

No ótimo, se houver, o valor da F. Obj. do PD é **igual** ao valor da F. Obj. do PP:

$$z(\underline{x}^*) = w(\underline{y}^*)$$

*Obs.: Se um POL tem solução ilimitada, seu problema Dual associado será infactível.*

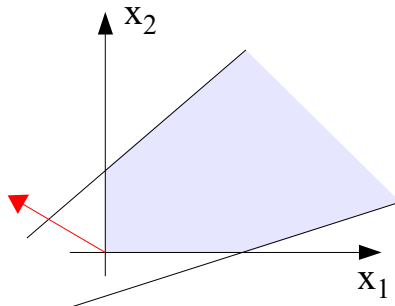
Ex.:  $\text{Min } -3.x_1 + 2.x_2$

s. a:

$$-x_1 + 2.x_2 \geq -4$$

$$x_1 - x_2 \geq -3$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



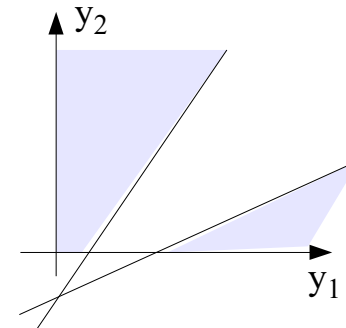
$\text{Max } -4.y_1 - 3.x_2$

s. a:

$$-y_1 + y_2 \leq -3$$

$$2x_1 - y_2 \leq 2$$

$$y_1, y_2 \geq 0$$



# Dualidade - Propriedades

## Teorema Fundamental da Dualidade:

Em relação ao par de problemas duais, exatamente uma e somente uma das afirmações a seguir é verdadeira:

- (i) ambos os problemas tem solução ótima finita;
- (ii) um deles tem solução ótima ilimitada e o outro é infactível;
- (iii) ambos são infactíveis.

Exemplo da situação (iii):

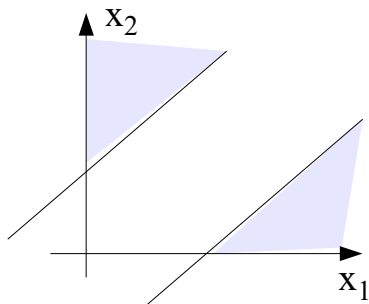
$$\text{Min } -x_1 - x_2$$

s. a:

$$x_1 - x_2 \geq 1$$

$$-x_1 + x_2 \geq 1$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



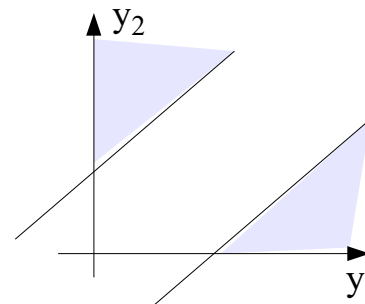
$$\text{Max } y_1 + y_2$$

s. a:

$$y_1 - y_2 \leq -1$$

$$-y_1 + y_2 \leq -1$$

$$y_1, y_2 \geq 0$$



# Dualidade

## Algoritmo do Método Dual-Simplex Resumido

- 0) Colocar o POL na Forma Preparada (p/ uma base inicial otimista)
- 1) Verificar se a Solução Básica atual é Factível, senão Continuar;
- 2) Determinar a Variável Básica a sair da Base (linha associada ao coeficiente negativo do vetor do lado direito – *linha i*);
- 3) Determinar a Variável Não-Básica a entrar da Base (*coluna k*):  
A partir da *linha i*:  
Se: todos os coeficientes forem  $\geq 0 \Rightarrow$  solução ilimitada;  
Senão: determinar a coluna  $k$ , onde ocorre o menor valor da razão  $(-c_k/a_{ik})$
- 4) Determinar a nova Solução Otimista, por pivotamento em torno de  $a_{ik}$ ,  
e voltar ao passo (1).

# Dualidade

