

24/02

Roteamento:

Roteamento: método pelo qual o roteador

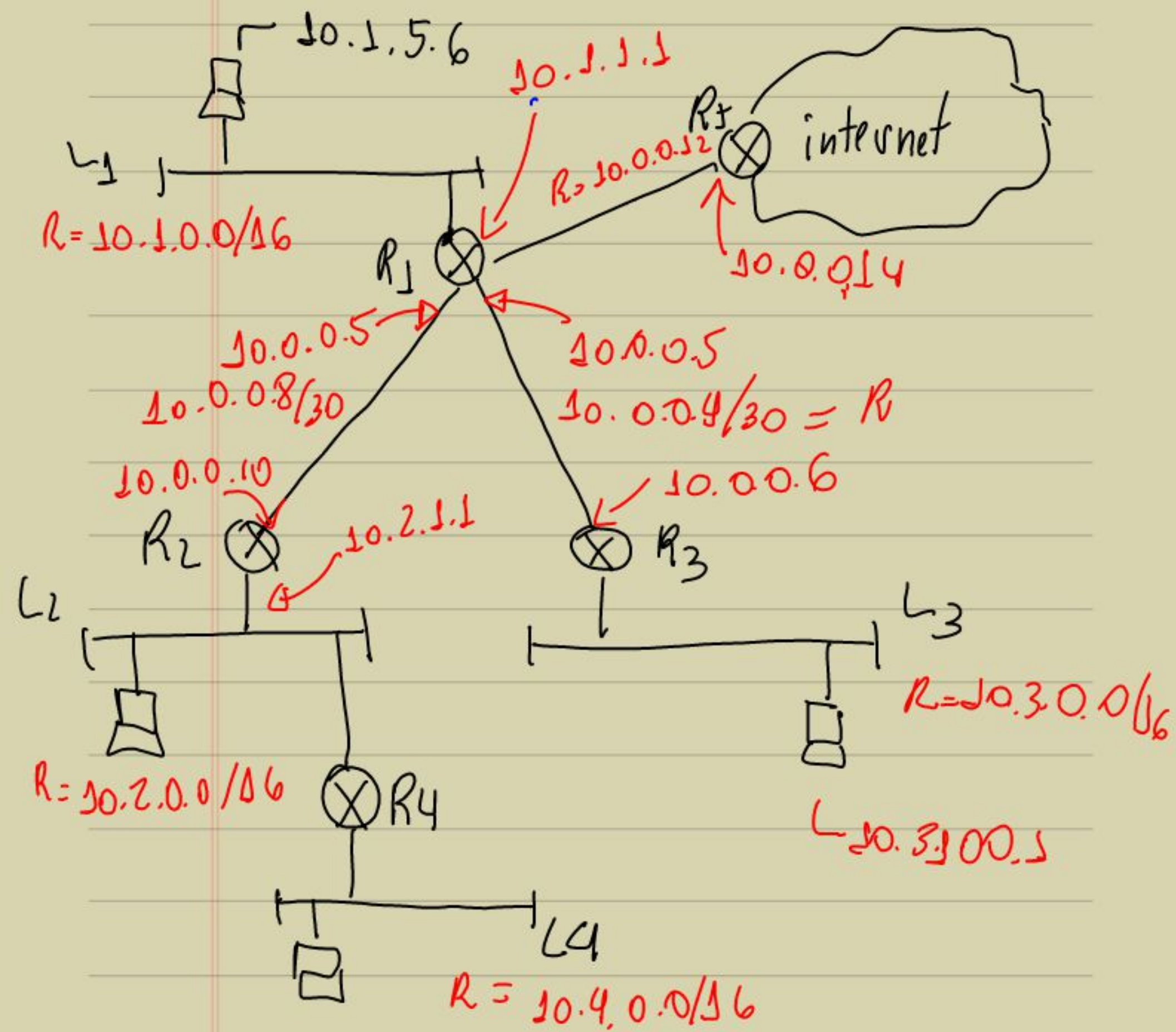
toma decisões sobre o encaminhamento de dados.

→ Estático: regras definidas pelo adm da rede.

→ Dinâmico: regras definidas por um protocolo de distribuição de rotas.

Ex: RIP, OSPF, etc..

Suponha a rede a seguir



Cada roteador possui uma tabela de Rotas

Ex: tabela de Rotas

<u>Roteador R1:</u>	<u>Rede Destino</u>	<u>Próximo salto</u>
	L1	—
	L2	R2
	L3	R3
	L4	R2
	DEFAULT	R5

Na prática utilizamos endereços:

<u>Rede Destino</u>	<u>Próx. Salto</u>
10.1.0.0/16	—
10.2.0.0/16	10.0.0.10
10.3.0.0/16	10.0.0.6
10.4.0.0/26	10.0.0.10
0.0.0.0/0	10.0.0.14
10.0.0.4/30	—

tabela de Rotas para R2:

	Rede Destino	Próximo Salto	
L1	10.1.0.0/16	10.0.0.9	R1
L2	10.2.0.0/16	—	—
L3	10.3.0.0/16	10.0.0.9	R1
L4	10.4.0.0/16	10.2.1.2	R4
Def	0.0.0.0/0	10.0.0.9	R1

tabela de Rotas para H1 (ggv host da rede L1)

	Rede Destino	Próximo Salto
L1.	10.1.0.0/16	—
DEF.	0.0.0.0/0	10.1.1.1 R1

gateway default

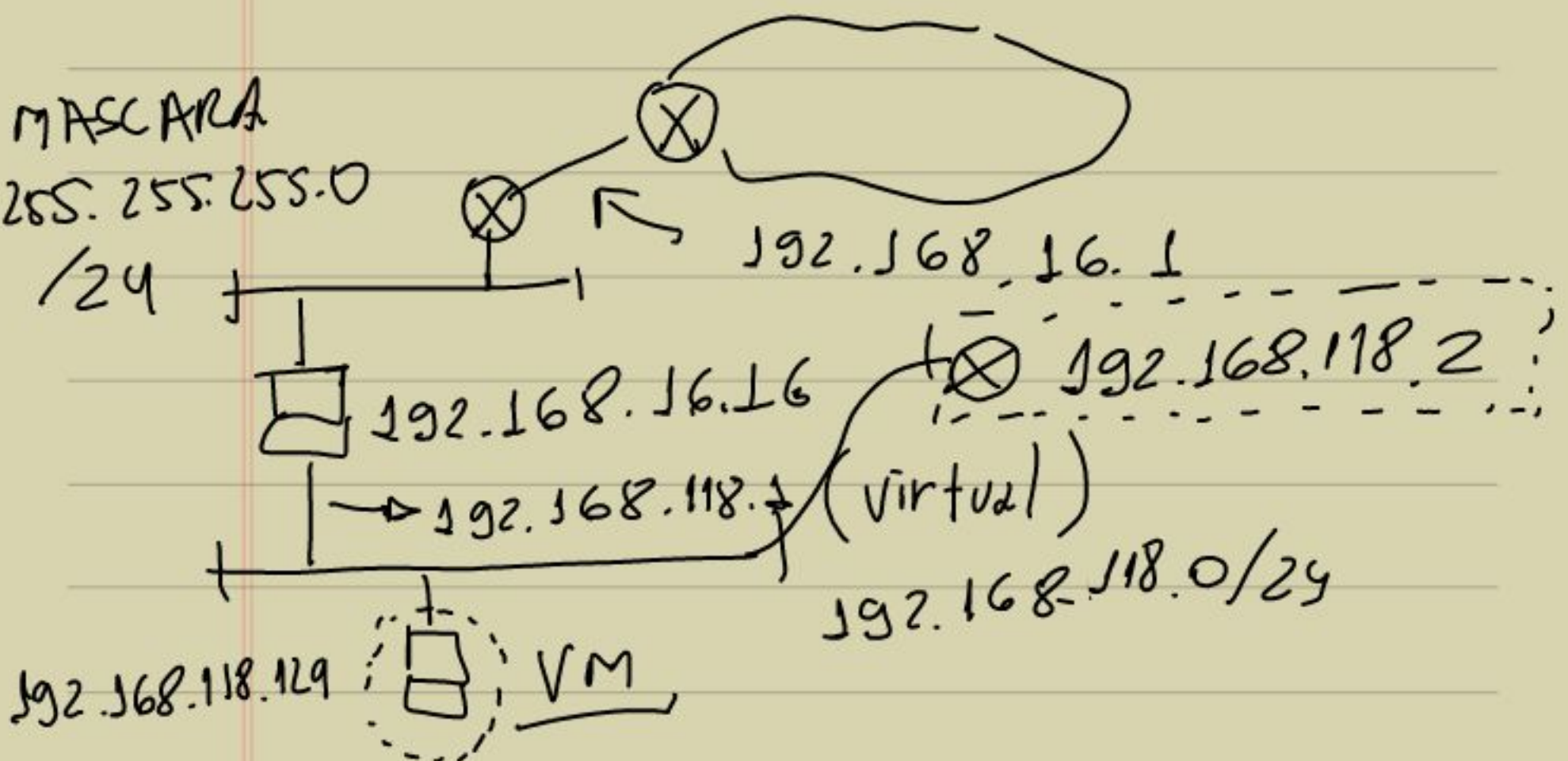
Tabela de Rotas para H2 (99v host de L2)

Rede Destino	Próx. Salto
10.2.0.0	—
10.4.0.0/16	10.2.1.2
0.0.0.0/0	10.2.1.1

Rede PC

Rede
192.168.16.0

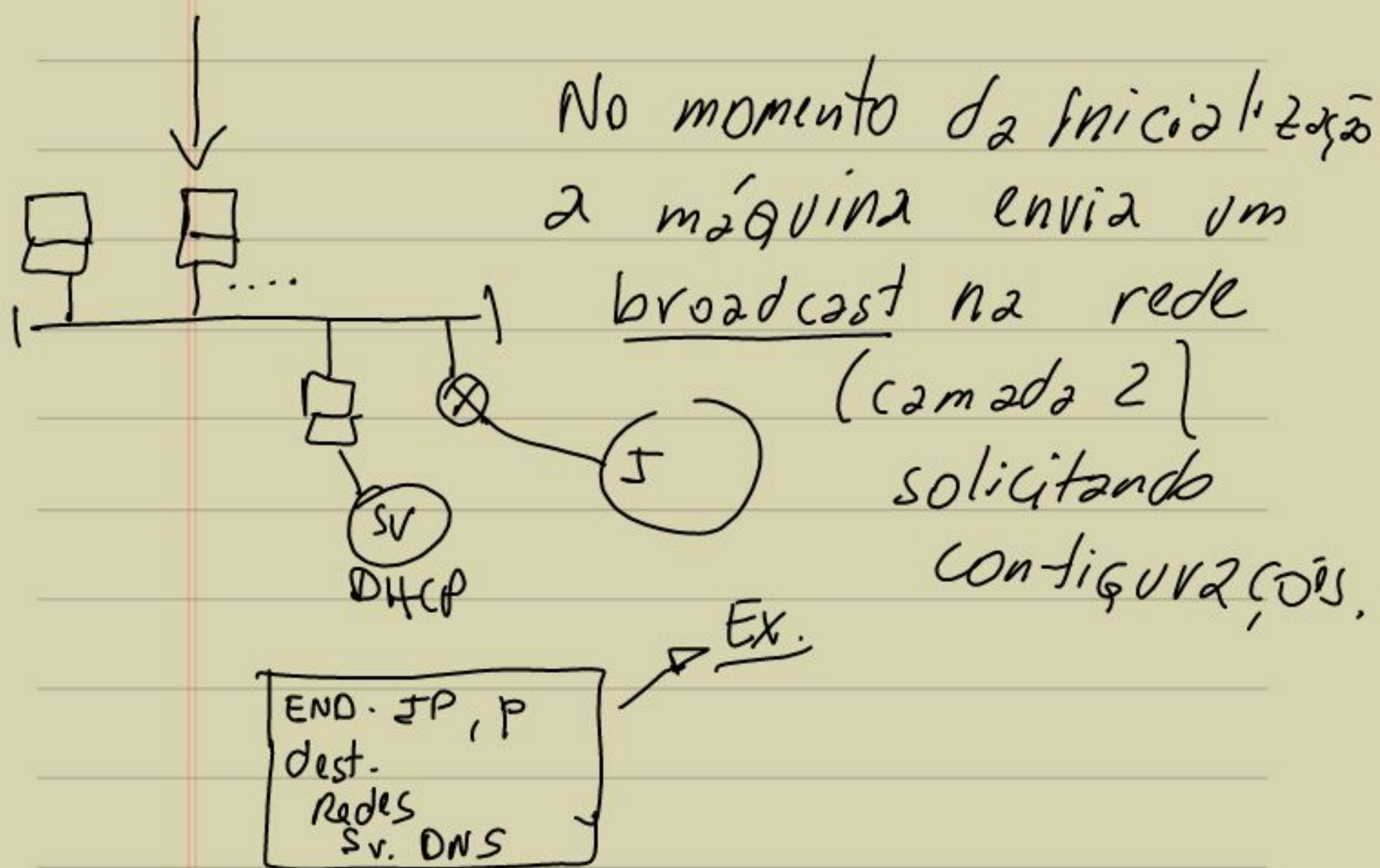
MASCARA
255.255.255.0
/24

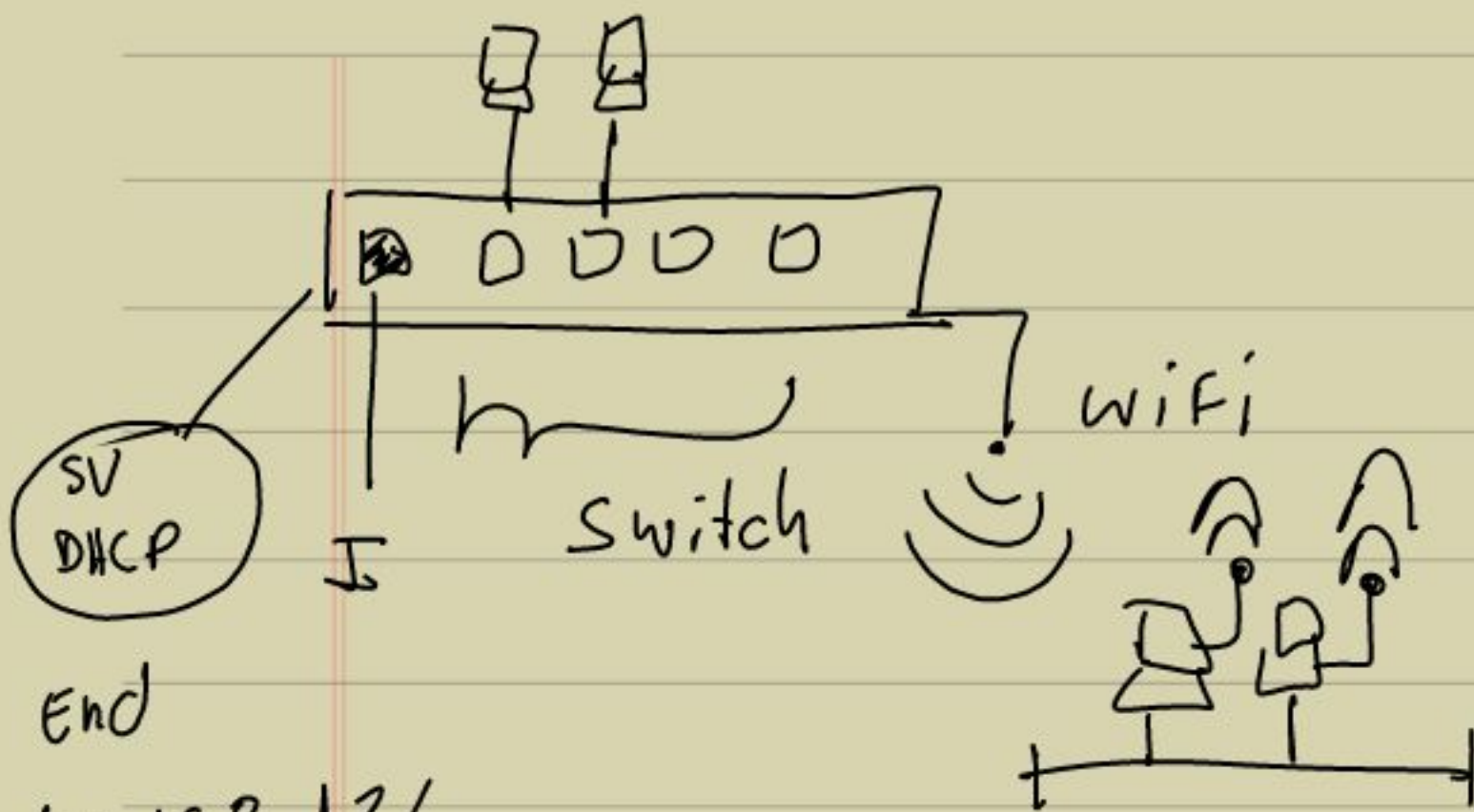


DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol.

→ Protocolo de distribuição de configuração: End IP, máscara, rotas, etc...

"obter End. Automaticamente"





End

192.168.1.2/24

192.168.1.100