

# FILAS

## *Conceitos Fundamentais*

Pós Graduação em Engenharia Elétrica - PPGEE

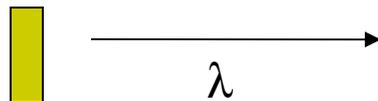
Prof. Carlos Marcelo Pedroso

2016

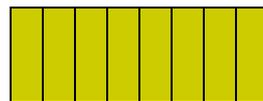
# Teoria de Filas

- É uma das abordagens mais utilizadas no estudo de desempenho e dimensionamento de redes;

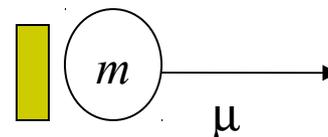
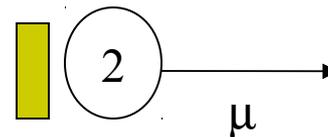
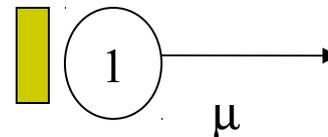
**Chegada**



**Fila**



**Serviço**



# Teoria de Filas

## □ Notação básica:

■  $\lambda \Rightarrow$  taxa média de chegada

□  $\lambda=1/IC$ , IC é o intervalo médio entre pacotes

■  $\mu \Rightarrow$  taxa média de atendimento

□  $\mu= 1/TA$ , TA é o tempo médio de atendimento

■ TF, TS, TA: Tempo na fila, tempo no sistema e tempo de atendimento

□  $TS=TF+TA$

# Lei de Little

Foi observado o comportamento de um certo servidor de banco de dados.

Durante o período de 1 minuto de observação, o sistema ficou 10% do tempo livre. A taxa média de chegada foi de 100 requisições por segundo. Considere que o tempo de resposta aparente para o usuário foi de 0,1 segundo em média.

Qual o tempo gasto na fila e no processamento da requisição? Qual o número médio de elementos na fila?

# Exemplo

- Suponha um provedor de acessos a Internet que recebe uma média de 20 requisições/hora. O tempo médio de conexão é de 10 minutos. Qual a quantidade mínima de modems para atender este sistema?

# Teoria de Filas - Notação

- Para o estudo de filas, convencionou-se a seguinte notação:  $A/S/m/B/K/SD$ 
  - A indica a distribuição de probabilidade do intervalo entre chegadas;
  - S indica a distribuição de probabilidade do tempo de atendimento;
  - M é o número de servidores;
  - B é a capacidade do buffer;
  - K é o tamanho da população;
  - SD é a disciplina da fila (ex. Fifo).

# Teoria de Filas - Notação

- As distribuições são indicadas por:
  - M – Exponencial
  - E – Erlang
  - H – Hyperexponencial
  - D – Determinística
  - G – Geral

# M/M/1 com população infinita

$$NF = \frac{\lambda^2}{\mu(\mu - \lambda)}$$

$$TF = \frac{\lambda}{\mu(\mu - \lambda)}$$

$$NS = \frac{\lambda}{\mu - \lambda}$$

$$TS = \frac{1}{\mu - \lambda}$$

$$P_n = \left(1 - \frac{\lambda}{\mu}\right) \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^n$$

*$P_n$  é a probabilidade de existirem  $n$  clientes no sistema*

# M/M/c com população infinita

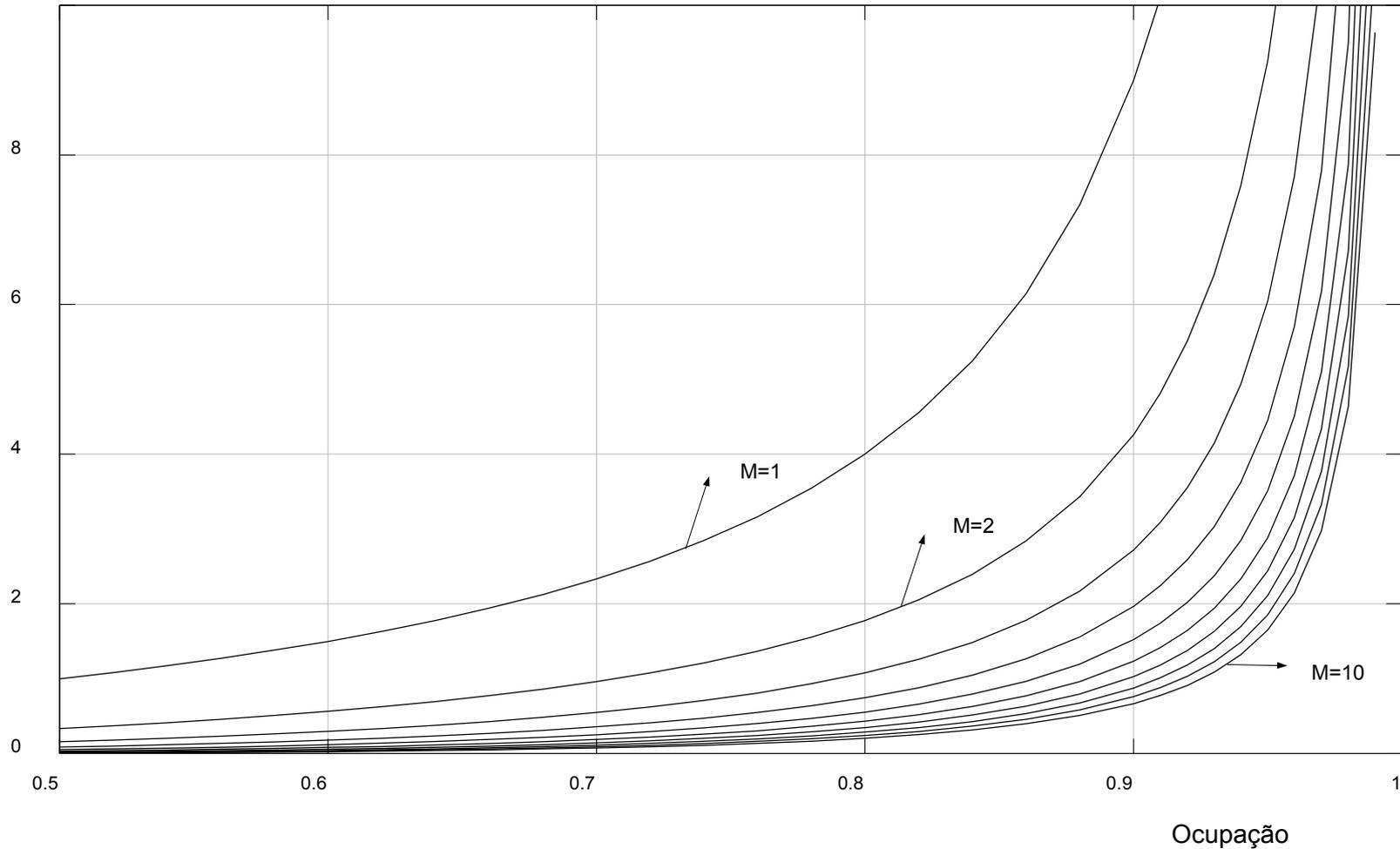
- As fórmulas para o modelo M/M/c são relativamente complexas;

$$TF = TA \cdot \frac{1 - A}{(1 - \rho)(1 - \rho A)}, \quad A = \frac{\sum_{i=0}^{M-1} \frac{(M\rho)^i}{i!}}{\sum_{i=0}^{\infty} \frac{(M\rho)^i}{i!}}$$

- Normalmente, utiliza-se a abordagem gráfica para resolução de problemas.

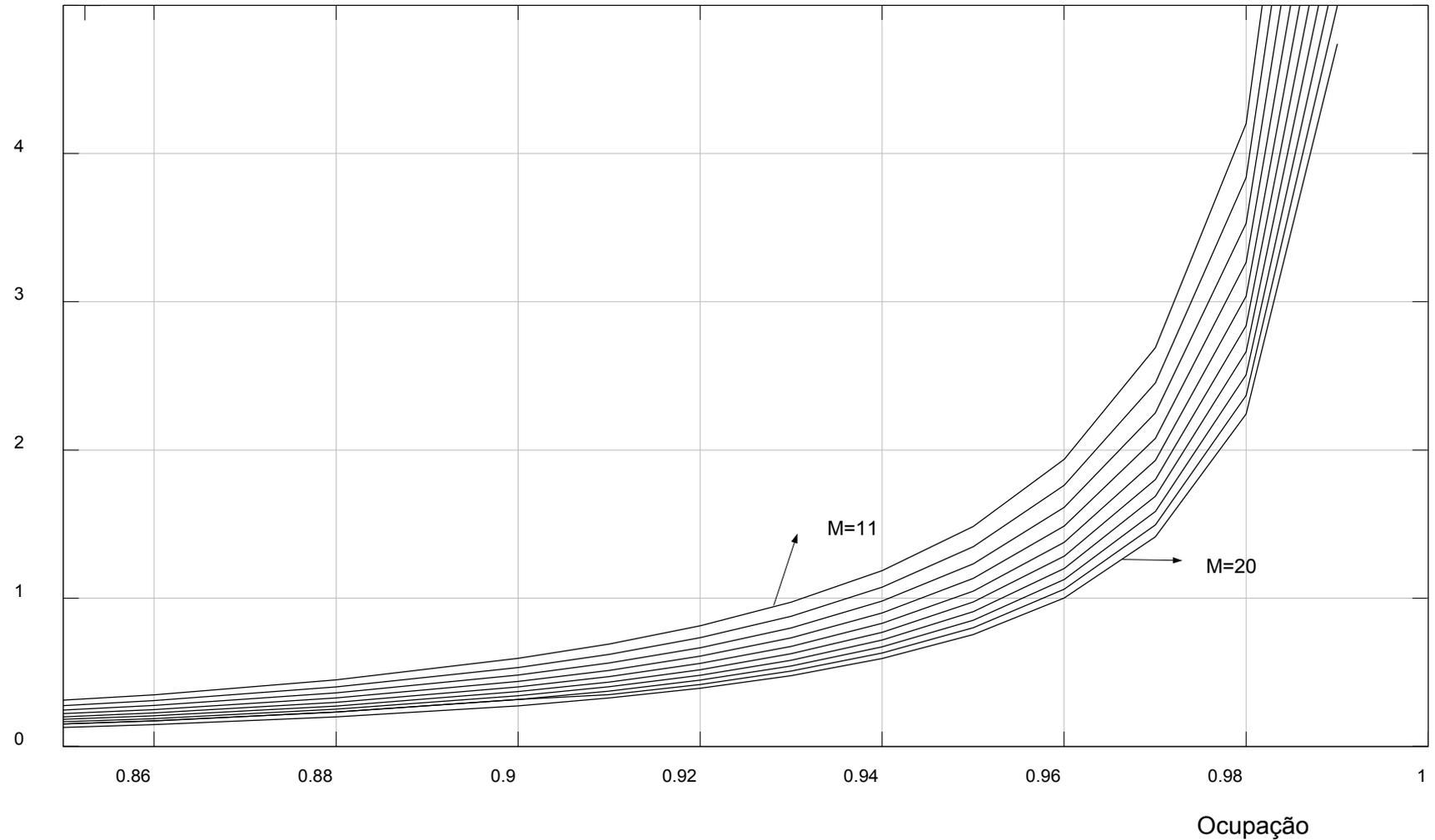
# M/M/c com população infinita

TF/TA



# M/M/c com população infinita

TF/TA



# Exemplo

Suponha um provedor de acessos a Internet que recebe uma média de 20 requisições/hora. O tempo médio de conexão é de 10 minutos. Qual a quantidade de modems necessária para oferecer uma boa qualidade aos usuários? Um sistema com uma base de dados consiste de 3 discos rígidos compartilhando uma fila única.

O tempo de serviço para uma requisição de E/S é de 50m segundos.

As requisições de E/S chegam ao sistema a uma taxa de 30 requisições por segundo.

Utilizando o modelo M/M/3, determine o seguinte:

- A) utilização média dos discos rígidos;
- B) probabilidade do sistema esta ocioso;
- C) número médio de requisições de acesso no sistema e o número médio de requisições esperando na fila;
- D) O tempo médio de resposta.

# Exemplo

Considere um sistema com uma fila onde os clientes chegam de acordo com o processo de Poisson com uma taxa de 25 clientes por hora.

Suponha que o tempo de atendimento possui distribuição exponencial.

Existem duas opções possíveis para o projeto do sistema. A primeira utiliza dois servidores, cada um atendendo clientes com um tempo médio de atendimento de 4 minutos. A segunda utiliza um único servidor com um tempo médio de atendimento 2 minutos.

Calcule qual o tempo médio de espera na fila em cada um dos casos.

# M/M/c com perda de chamada

- Para o sistema M/M/c com perda de chamada temos:

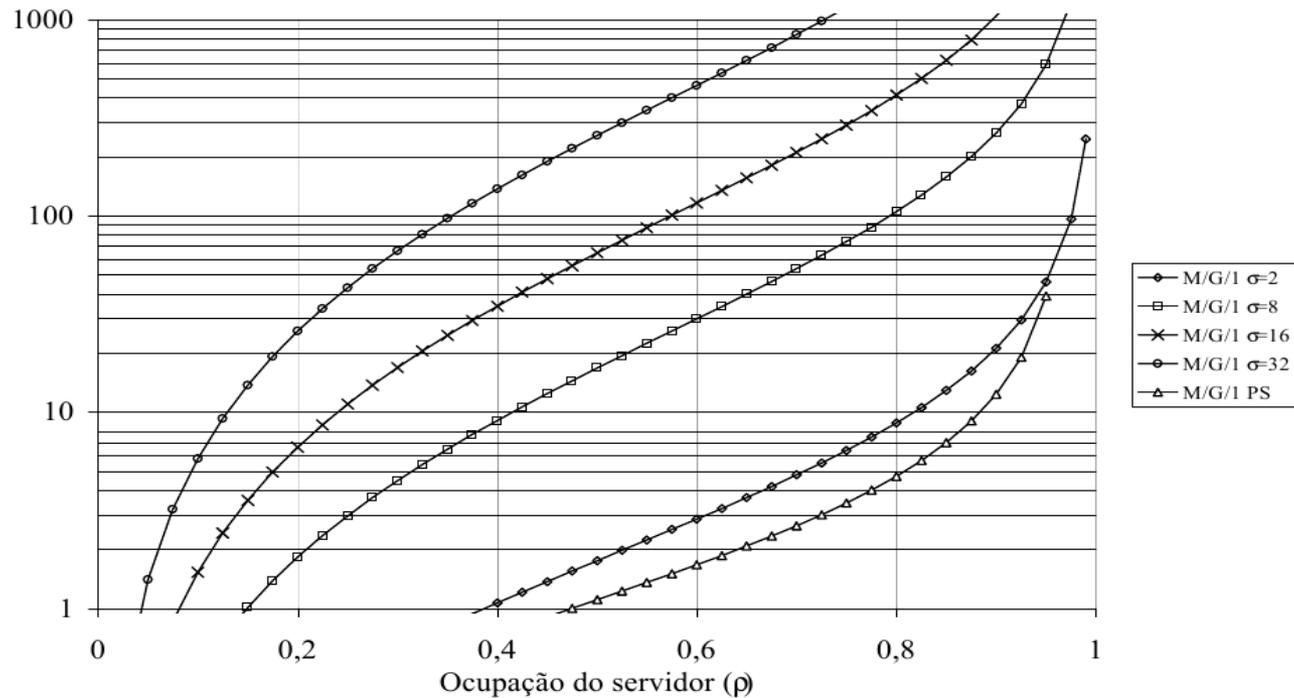
$$P[\textit{ocupado}] = \frac{(M\rho)^M / M!}{\sum_{i=0}^M \frac{(M\rho)^i}{i!}}$$



# Exemplo

- Suponha um provedor de acessos a Internet que recebe uma média de 20 requisições/hora. O tempo médio de conexão é de 10 minutos. Qual a quantidade de modems para obter um desempenho adequado.
  - Um tempo adequado é o tempo limite que um cliente espera pela conexão para fazer um pagamento com um cartão, por exemplo.

# M/G/1



$$\bar{N}_S = \frac{\rho^2}{2 \cdot (1 - \rho)} \cdot \left[ 1 + \frac{\sigma^2}{TA^2} \right] + \rho, \quad \rho < 1$$

# Outros modelos

A literatura apresenta uma série de modelos prontos:

- Consultar:
  - “The Art of Computer Systems Performance Analysis”, Raj Jain.
  - “Discrete Event System Simulation”, Jerry Banks.